



Términos y Condiciones
Innova6K, Copia Nacional de Innovación
Colombia 2017

*Los organizadores se reservan el derecho de adicionar o modificar los Términos y Condiciones del presente documento.
Estas modificaciones serán divulgadas a través de los canales de comunicación establecidos*

INTRODUCCIÓN.

El Innova6K 2017, es la Carrera nacional de Innovación en la que durante 6 jornadas y mediante una estructura de innovación abierta, se buscará que diferentes equipos den respuesta a los desafíos planteados para acercar y dinamizar a la oferta y la demanda en los procesos de contratación pública en Colombia. La Carrera consta de cuatro jornadas eliminatorias o circuitos de un día en diferentes ciudades de Colombia: noviembre 29, circuito Barranquilla; diciembre 1, circuito Medellín; diciembre, circuito 5 Bogotá y diciembre 6 circuito Cali. Para finalizar, se realizará una jornada de dos días para equipos los seleccionados en la ciudad de Bogotá los días 12 y 13 de diciembre.

El presente documento especifica los Términos y Condiciones en los que se desarrollará el evento, que incluyen la metodología de desarrollo del Innova6K 2017 y los requisitos de participación de los interesados en el mismo.

OBJETIVO GENERAL.

Promover mediante el desarrollo de ideas y soluciones innovadoras, el aprovechamiento de la información de contratación pública, generando participación y colaboración que aporte a la consolidación de una transparencia impulsada por el ciudadano y la empresa privada.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS.

- Involucrar la participación de los diferentes actores que intervienen en los procesos contratación pública en un ambiente de innovación abierta para la libre propuesta de soluciones y proyectos.
- Encontrar propuestas innovadoras para hacer aún más eficiente e incluyente los procesos de contratación pública en Colombia
- Hacer conciencia de la importancia del conocimiento y uso del Sistema Electrónico de Compras Públicas del país y promover una cultura de uso estratégico de los datos provistos por este.

DEFINICIONES.

A continuación, se relacionan las definiciones de los conceptos más importantes del Innova6K 2017:

Candidato

Persona que se inscribe y aspira a participar en el evento.

Participante

Persona seleccionada del grupo de candidatos y que hace parte de los equipos de trabajo que proponen una solución frente a uno de los retos propuestos durante el evento.

Equipo de trabajo

Grupo de participantes integrados para proponer una solución frente a uno de los retos planteados. Estos equipos deben estar conformados por 3 participantes. Como mínimo debe estar conformado por 2 participantes con los perfiles relacionados en los presentes términos.

Circuitos

Los cuatro eventos de eliminatoria en cada una de las ciudades participantes (Circuito Bogotá, Circuito Cali, Circuito Medellín y Circuito Barranquilla).

La gran final

Evento final de dos días donde participarán los equipos seleccionados en cada uno de los circuitos.

Podio:

Los ganadores de los circuitos de las ciudades conformarán un podio de finalistas que participarán en la gran final en Bogotá

Los ganadores de la final del Innova6K subirán al podio de honor de tres equipos a los que se entregarán los incentivos de la actividad.

Pitch:

Es una presentación rápida y creativa de la solución propuesta al reto por cada uno de los equipos finalistas. **Esta debe ser lo más atractiva y clara posible**, corresponder a la solución planteada para el reto seleccionado y captar la atención del jurado calificador desde el primer segundo. **Tendrá una duración máxima de 2 minutos para los circuitos de las ciudades y de 5 minutos para la gran final.**

METODOLOGÍA DEL INNOVA6K

La metodología a utilizar en el InnoVA6K constará de 5 procesos que se desarrollarán de la siguiente manera distribuidos en dos momentos: Previo al inicio del evento y durante la jornada del evento:

PREVIO AL INICIO DEL EVENTO.

Definición de los retos.

Los retos a resolver por los participantes serán seleccionados a partir de los comentarios y realimentación de un grupo específico de expertos, entre los que se encuentran aliados de Colombia Compra Eficiente, Ministerio TIC y otros actores involucrados. Una vez obtenidos los insights se realizará un proceso de organización, análisis y redacción de retos para cada uno de los circuitos del InnoVA6K y para la gran final.

Perfiles del INNOVA6K

Perfil Técnico o Ingeniero.

Personas que tengan experiencia en el desarrollo de plataformas y soluciones tecnológicas, analistas de datos, programadores y profesionales con experiencia comprobada en esta disciplina.

Perfil Empresario/ Servidor público / Emprendedor.

Personas de entidades públicas o privadas con experiencia en negocios, procesos de contratación con entidades públicas, dirección y administración de empresas y profesionales con experiencia comprobada en esta disciplina.

Perfil Creativo.

Diseñadores gráficos, industriales, artistas o personas con experiencia en multimedia; personas de cualquier profesión que estén interesadas en aportar sus ideas y visión innovadora a este tema.

Selección de participantes y configuración.

Los participantes se deberán inscribir en la página web del InnoVA6K y podrán hacerlo por equipos de 2 o 3 personas de acuerdo con los perfiles descritos. Cada equipo deberá estar conformado por participantes de perfil “Técnico o ingeniero” y/o participantes con perfil en “Empresario/ Servidor público / Emprendedor”. Mínimo 2 participantes. El tercer perfil es altamente recomendado y puede ser o bien “Creativo” o “Técnico” o en “Contratación”.

Si una persona desea inscribirse, pero no cuenta con un equipo, podrá hacerlo de manera individual en su perfil correspondiente y la organización del InnoVA6K le asignará a un equipo

previo al inicio de la carrera de innovación¹. Cada uno de los circuitos contará con la participación de hasta 100 participantes.

En caso de que el día del desarrollo del circuito un determinado equipo no asista completo con los 2 o 3 participantes, por razones de fuerza mayor, este deberá informarlo a la organización y se podrá completar con participantes de otros equipos que se encuentren en situación similar siempre y cuando se cumplan las condiciones de conformación de equipo y exista disponibilidad de conformación.

DURANTE LAS JORNADAS DEL EVENTO.

Escaleta Circuitos de eliminatoria (Bogotá, Cali, Medellín y Barranquilla)

8:00 am - 8:30 am	Ingreso de los participantes
8:30 am - 9:00 am	Presentación del evento y metodología
9:00 am - 9:20 am	Conferencia de experto en contratación
9:20 am - 10:30 am	Inicio bloque de trabajo
10:30 am - 10:50 am	Conferencia/Taller de Innovación
10:50 am - 12:30 pm	Bloque de trabajo
12:30 pm - 1:30 am	Almuerzo
1:30 pm - 2:30 am	Bloque de trabajo
2:30 pm - 2:50 pm	Conferencia/Taller de plataformas
2:50 pm - 3:30 pm	Bloque de trabajo
3:30 pm - 3:50 pm	Conferencia/Taller de comunicación (Pitch)
3:50 pm - 4:30 pm	Preparación de Pitch
4:30 pm - 5:50 pm	Pitch en escenario 35 Equipos (2 Min)
5:50 pm - 6:20 pm	Deliberación de Jurado (Selección 7 equipos por ciudad aprox.)
6:20 pm - 6:30 pm	Premiación
6:30 pm - 7:00 pm	Coordinación pase a la gran final ganadores

¹ La organización del Innova6K no se responsabiliza de la experticia y conocimientos de los perfiles de los equipos asignados en caso de inscripción individual.

Escaleta Gran final (Bogotá)

Día 1	
8:00 am - 8:30 am	Ingreso de los participantes
8:30 am - 9:00 am	Presentación del evento y metodología
9:00 am - 9:20 am	Conferencia de experto en contratación <i>(Opcional)</i>
9:20 am - 12:30 pm	Inicio bloque de trabajo
12:30 pm - 1:30 am	Almuerzo
1:30 pm - 3:30 pm	Bloque de trabajo
3:30 pm - 3:50 pm	Conferencia/Taller de Innovación <i>(Opcional)</i>
3:50 pm - 5:30 pm	Bloque de trabajo
5:30 pm - 5:50 pm	Cierre de jornada
	<i>*Los equipos podrán disponer de las instalaciones de trabajo provistas para la final durante toda la noche del primer día para completar sus proyectos.</i>
Día 2	
8:00 am - 8:30 am	Ingreso de los participantes
8:30 am - 10:00 am	Bloque de trabajo
10:00 am - 10:20 am	Conferencia/Taller de plataformas <i>(Opcional)</i>
10:20 am - 12:30 pm	Bloque de trabajo
12:30 pm - 1:30 am	Almuerzo
1:30 pm - 1:50 pm	Conferencia/Taller de comunicación (Pitch) <i>(Opcional)</i>
1:50 pm - 3:00 pm	Preparación pitch de presentación
3:00 pm - 4:30 pm	Pitch en escenario 32 Equipos (2 Min c/u)
4:30 pm - 4:40 pm	Deliberación de Jurado (Selección 3 proyectos finalistas)
4:40 pm - 5:00 pm	Pitch 3 proyectos finalistas (5 Min c/u)
5:00 pm - 5:10 pm	Deliberación
5:10 pm - 5:20 pm	Premiación y Cierre

CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN Y EVALUACIÓN.

¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Podrán participar en el evento todas aquellas personas que cumplan con los siguientes requisitos:

- Ser mayor de edad.
- Asistir el día indicado al lugar donde se realizará el circuito de la ciudad donde se está inscrito .
- Tener disposición absoluta para trabajar el día del evento del circuito de la ciudad.
- Tener disposición para viajar a la ciudad de Bogotá y trabajar durante los dos días del evento final. (Los gastos de desplazamiento aéreo, hospedaje² y alimentación para los equipos ganadores de los circuitos de Medellín, Barranquilla y Cali que participarán en la gran final en Bogotá, serán cubiertos por el Innova6K como estímulo por haber obtenido las mejores calificaciones en sus respectivas ciudades)
- Haber efectuado inscripción de tipo individual en alguno de los perfiles mencionados o inscripción de equipos de personas de 2 o 3 integrantes que cumplan con los requisitos de los puntos anteriores.

CÓMO INSCRIBIRSE COMO PARTICIPANTE

Aquellas personas que deseen participar en el Innova6K 2017 podrán registrarse en el siguiente enlace: <http://www.innova6k.com>

Las inscripciones estarán abiertas desde el 9 de noviembre y hasta 2 días hábiles antes de la realización de cada uno de los circuitos en las ciudades o completar el aforo máximo para cada circuito.

ACEPTACIÓN DE TÉRMINOS Y CONDICIONES

La inscripción de los candidatos en el Innova6K Colombia 2017 implica la aceptación, sin condicionamientos, salvedades y modificaciones de las condiciones y requisitos establecidos en los presentes términos y condiciones. Por lo tanto, la decisión de inscribirse o no a la convocatoria es una decisión exclusiva de los interesados derivada de sus propios análisis, investigaciones, exámenes e inspecciones correspondientes.

² El hospedaje corresponde a alojamiento durante la noche de realización del evento en Bogotá y una noche anterior si los vuelos desde la ciudad de origen no permiten el inicio de actividades para los equipos según agenda establecida.

Los participantes aceptan y garantizan que no presentarán ninguna contribución: Falsa, inexacta o engañosa; que infrinja los derechos de autor de terceros, patentes, marcas registradas, secreto comercial u otros derechos de propiedad, publicidad o privacidad; que viole cualquier ley, estatuto, ordenanza o reglamento de Colombia; que razonablemente puede ser considerado como difamatorio, calumnioso, odioso, racial o moralmente ofensivo, amenazante acosador o discriminatorio a cualquier persona, sociedad o entidad.

Los gastos de transporte de los participantes para acudir a el sitio de desarrollo del Innova6K en los circuitos de cada ciudad correrán por cuenta propia.

La selección de los equipos ganadores de los circuitos de las ciudades de Barranquilla, Medellín y Cali y su participación en la ronda final del evento en la ciudad de Bogotá contempla gastos aéreos de transporte, hospedaje y alimentación únicamente los días del evento.

El transporte aéreo para este mismo grupo se proveerá únicamente para las fechas correspondientes al evento. No se harán cambios de fechas ni destinos para transporte de regreso a las ciudades de origen de los participantes que no residan en la ciudad de Bogotá.

CONFIRMACIÓN DE LA INSCRIPCIÓN AL EVENTO

Los datos de los candidatos preinscritos serán verificados. Con esta validación de datos se enviará a los candidatos seleccionados la confirmación vía correo electrónico y se hará reconfirmación telefónica de su estatus de participante en el evento. Dicho correo electrónico también le recuerda al participante los Términos y Condiciones que fueron aceptados, así como las fechas para tener presente y la dinámica del Innova6K.

REQUISITOS PARA EL INGRESO DE LOS PARTICIPANTES A LOS EVENTOS

- Los participantes deben acudir presencialmente al lugar de los eventos, y llegar puntualmente en la fecha y hora definidas.
- Es indispensable presentar un documento que acredite su identidad (cédula de ciudadanía, cedula de extranjería o pasaporte).
- Para el ingreso a los eventos es necesario que el nombre del participante esté relacionado en la lista de inscritos y complete el correspondiente registro de ingreso al recinto.
- Los participantes deben llevar su portátil (laptop) o computador de escritorio (desktop) con sus correspondientes herramientas para el análisis de datos o desarrollo de soluciones según corresponda
- Al ingreso a los eventos se realizará el registro de cada equipo electrónico, vinculándolo con el documento de identidad de su respectivo propietario.

- Se entregará al ingreso una escarapela que deberá portar durante todo el evento. En ella se incluyen las fichas con las cuales se reclama la alimentación durante los días de los eventos.
- Se entregará a cada equipo un área de trabajo. En caso de presentarse daño a dichos elementos, el equipo se hace responsable por cubrir los costos de su reparación o reposición.
- Los participantes deberán tener puesta la camiseta de la Innova6K de manera permanente (estas camisetas serán entregadas junto con la escarapela).
- Al momento del registro, el participante debe indicar su tipo de sangre, nombre de su Empresa Prestadora de Salud (EPS), sitio donde puede ser llevado en caso de urgencia y el nombre de un contacto en caso de emergencia.
- Durante el desarrollo de cada uno de los circuitos en las ciudades y el gran Innova6K en Bogotá se ofrece, sin costo, almuerzo y refrigerios am y pm. Para el caso de la final se ofrecerá cena en la noche del primer día del evento y desayuno el segundo día. Si el participante debe seguir una dieta especial por restricciones de salud, es necesario que acuda con sus propios alimentos.
- Las comidas serán suministradas únicamente contra la entrega del respectivo desprendible de la escarapela o mecanismo seleccionado para este control.
- Las zonas del lugar de los eventos con acceso restringido están delimitadas y señalizadas. Si un participante ingresa a estas áreas podrá ser retirado del evento.
- El cuidado de los objetos personales (celular, tablets, dinero, documentos personales, etc.) del participante corre por cuenta del mismo. Los organizadores no se harán responsables de la pérdida de ningún objeto.
- En el recinto donde se están desarrollando los eventos se debe mantener el orden y conducta que favorezca el trabajo de los demás participantes.
- Los participantes deben mantener el orden y aseo de las instalaciones sanitarias del evento.
- Cada equipo es responsable por el orden de su propia área de trabajo.
- Está prohibido en las instalaciones de los eventos fumar y consumir bebidas alcohólicas o sustancias psicoactivas. Si un participante es identificado incumpliendo con esta norma podrá ser retirado del evento.
- Los eventos pueden contar con facilidades de parqueo que deberá ser cubierta por el participante que lo desee.
- **Nota1:** En el momento en que uno o varios participantes no continúen en un equipo durante el desarrollo del circuito en la ciudad o en la final, este deberá dejar por escrito su desistimiento ante el Equipo Organizador del Innova6K y se entiende que el equipo restante continuará con el análisis y desarrollo al reto planteado, siempre y cuando este equipo mantenga las condiciones de integrantes y de perfiles mínimas requeridas en estos términos. Si el equipo que presenta esta situación resultara ganador de algún

incentivo del evento, la persona que presenta desistimiento, renuncia a interponer cualquier recurso como beneficiario.

- Nota 2: Los equipos seleccionados para participar en la gran final del Innova6K deberán mantener los integrantes que participaron en su circuito respectivo, salvo casos de fuerza mayor o fortuitos que deberán ser justificados ante la organización mediante solicitud que podrá ser aceptada o rechazada a discreción de la organización del Innova6K.

PARÁMETROS A TENER EN CUENTA DENTRO DE LA CALIFICACIÓN OTORGADA POR LOS JUECES

Impacto

Este parámetro hace referencia al efecto positivo que puede representar la solución propuesta por los participantes al reto asignado.

Viabilidad

Hace referencia a la posible implementación y sostenibilidad de las soluciones planteadas por los equipos del Innova6K, la cual permite que la idea se pueda llevar a cabo.

Novedad

Este parámetro hace referencia a la innovación, estimulante e inspirador de la solución propuesta por los participantes con respecto al reto asignado.

Comunicación del proyecto

Calidad del pitch, los recursos presentados y la presentación en general

PROCESO DE EVALUACIÓN DE LOS EQUIPOS

Entregables

A cada grupo se le hará entrega de una ficha técnica que deberá diligenciar durante el Innova6K y que está compuesta por las siguientes secciones: Título de la solución, descripción de la idea, beneficios de la idea, propuesta de valor y desarrollo prototipo de la solución o idea. De igual forma, tendrán la posibilidad de contar con material audiovisual de apoyo en el momento del pitch que deberá ser entregado al personal del Innova6K en el momento en que se indique.

Evaluación de los equipos.

El análisis de las soluciones planteadas por cada uno de los equipos será evaluado teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- Cumplimiento de las características de la solución.
- Claridad y concreción en presentación de Pitch de evaluación
- Aporte de la solución a los retos de contratación pública planteados en el circuito o gran final.

Al inicio de cada circuito del InnoVA6K, se darán a conocer los puntos asignados a cada aspecto a evaluar durante la carrera y la forma de evaluación.

La puntuación de la evaluación del jurado del InnoVA6K tendrá un valor de 1000 puntos totales para cada uno de los proyectos.

De acuerdo con lo anterior se presenta la tabla general de puntuación de los equipos participantes:

Impacto de la solución <i>Beneficio aportado a procesos e instituciones involucradas.</i>	250 puntos
Viabilidad de la solución <i>Posibilidad de ejecución de la idea.</i>	250 puntos
Innovación de la solución <i>Novedad y propuesta de valor diferencial en la idea.</i>	250 puntos
Comunicación del proyecto <i>Calidad del pitch, los recursos presentados y la presentación en general.</i>	250 puntos

Total, Máximo: 1.000 Puntos = 1K

En cada circuito de eliminatoria participarán un aproximado 100 personas organizadas en equipos exponiendo su pitch en el escenario durante 2 minutos y serán evaluados de acuerdo con este discurso teniendo en cuenta los criterios anteriormente mencionados. Se sumarán los ítems y los 7³ equipos con mayor puntaje en cada circuito de ciudad serán seleccionados para participar en la gran final el gran InnoVA6K de Bogotá. Para el caso del circuito de Bogotá se podrán disponer cupos para equipos adicionales. La condición para acceder a participar en la final del InnoVA6K es alcanzar un total acumulado de más de 500 puntos en la calificación.

³ La organización podrá incrementar el número de plazas de equipos finalistas por circuito de ciudad de acuerdo con a disponibilidad.

Durante el evento final se aplicará la misma dinámica de pitch en el escenario y cuatro criterios de evaluación principales para seleccionar 3 proyectos finalistas. Los tres proyectos finalistas volverán a presentar su proyecto en el escenario, esta vez con un tiempo extendido y la posibilidad del jurado de hacer preguntas. La condición para acceder al podio de la gran final y acceder a los estímulos previstos es alcanzar un total acumulado de más de 650 puntos en la calificación.

Criterio de Desempate

Para aquellos equipos que obtengan la misma puntuación total en los circuitos de las ciudades de Medellín, Bogotá, Barranquilla y Cali y queden fuera del grupo de los equipos seleccionados para la gran final, se desempatará eligiendo al que haya obtenido el mayor puntaje en el criterio de Impacto de la solución; si el empate continúa se seguirá con el equipo que haya obtenido el mayor puntaje en el criterio de innovación; y si finalmente persiste el empate, se efectuará la selección mediante sorteo, asignándole un número a cada equipo empatado. Dicho número será introducido dentro de un sobre cerrado y un representante de los jurados procederá a escoger uno al azar, que corresponderá al seleccionado.

El mismo procedimiento aplicará como criterio de desempate para la final del Innova6K de la ciudad de Bogotá.

Conformación del jurado

El jurado calificador estará compuesto por un representante de Colombia Compra Eficiente, y hasta tres representantes de los aliados del Innova6K. Estos jueces serán seleccionados y aprobados por el equipo del proyecto y tendrán la tarea de escoger los equipos finalistas de cada circuito y los 3 equipos ganadores de la gran final.

PROPIEDAD INTELECTUAL DE LAS SOLUCIONES.

Los derechos patrimoniales de las obras y elementos que sean creados, producidos, desarrollados, adaptados, compendiados y/o transformados por los participantes finalistas de cada uno de los circuitos de las ciudades y durante la ejecución de la final del Innova6K deberán cederse de modo no exclusivo a Colombia Compra Eficiente y/o Ministerio TIC, sin que sea posible que el participante reclame titularidad exclusiva. Lo anterior respetando los derechos morales de autor.

En caso de desarrollarse software, el mismo estará licenciada bajo el modelo GNU GPL (en inglés GNU General Public License, licencia de software libre que garantiza a los usuarios finales la libertad de usar, estudiar, compartir -copiar- y modificar el software y evitar intentos de apropiación que restrinjan esas libertades a los usuarios), lo anterior a efectos de impulsar la iniciativa de software público. En consecuencia, no se tendrá que realizar la transferencia de los derechos de autor en este caso. La documentación que describa el software libre

desarrollado deberá ser publicado bajo una licencia de documentación libre tipo FDL (Free Documentation License) de GNU

En todo caso se ajustarán a la normatividad vigente y para todos los efectos legales se aplicará la Ley 23 de 1982 y demás normas conexas y complementarias.

PEMIACION E INCENTIVOS.

Incentivos de la gran final:

- **Primer lugar:** Se seleccionará al equipo con la mejor solución al reto, según las calificaciones obtenidas y la evaluación final al PITCH.
- **Segundo lugar:** Se seleccionará el equipo que haya obtenido el segundo mayor puntaje al reto, según las calificaciones obtenidas y la evaluación final al PITCH.
- **Tercer lugar:** Se seleccionará el equipo que haya obtenido el tercer mayor puntaje, según las calificaciones obtenidas y la evaluación final al PITCH.

Descripción de incentivos:

<p>Primer Lugar</p>	<p>Participación para los tres miembros del equipo ganador en el programa internacional de Innovación disruptiva “Imagine Express 2018” que tiene lugar en Barcelona, Paris y Londres durante tres días en el mes de febrero.</p> <p>Los participantes viajarán en un tren partiendo de Barcelona, donde tendrán la oportunidad de dar continuidad al proyecto con la mentoría de expertos internacionales de diferentes áreas. Prototiparán su solución en París para presentar su pitch final en el London Eye de Londres. Si el proyecto es seleccionado en el programa como finalista, presentará en el evento 4YFN del Mobile World Congress de Barcelona, donde podrá ser acreedor de otros beneficios propios de la organización “Imagine Creativity Center” de Barcelona.</p> <p>Nota 1: El incentivo incluye pasajes aéreos Bogotá-Barcelona, Barcelona-Bogotá, dietas, alojamiento y transporte terrestre durante los días del programa.</p> <p>Nota 2: Para la presentación del pitch final en la ciudad de Londres es necesaria la Visa del Reino Unido. La responsabilidad de adquirir dicho documento será única y exclusivamente de los participantes. La organización NO correrá con gastos de dicho</p>
----------------------------	--

	<p>proceso, ni se hará responsable en caso de negación del documento. En caso de que el documento sea negado a alguno de los miembros del equipo, la organización se reserva el derecho de entregar el premio.</p>
Segundo Lugar	<p>Viaje de inmersión para los 3 miembros del equipo finalista en el ecosistema de Silicon Valley en California, Estados Unidos, donde conocerán de primera mano uno de los entornos más innovadores del mundo y algunas empresas e instituciones que lo conforman. Se sumarán durante cuatro días un programa de Innovación que tiene lugar en el mes de Julio, para compartir con sus integrantes sus proyectos y experiencias.</p> <p>Nota 1: El incentivo incluye pasajes aéreos Bogotá-San Francisco, San Francisco-Bogotá, dietas, alojamiento y transporte terrestre durante los días de la visita.</p> <p>Nota 2: Para el viaje a la ciudad de San Francisco es necesaria la VISA a Estados Unidos. La responsabilidad de adquirir dicho documento será única y exclusivamente de los participantes. La organización NO correrá con gastos de dicho proceso, ni se hará responsable en caso de negación del documento. En caso de que el documento sea negado a alguno de los miembros del equipo, la organización se reserva el derecho de entregar el premio.</p>
Tercer Lugar	<p>Participación para los 3 miembros finalistas en el programa de formación "Freedom Academy". El programa tiene una duración de dos meses y como finalidad busca empoderar y otorgar herramientas prácticas en diferentes temáticas para que el participante pueda desarrollar su proyecto de vida.</p> <p>Nota 1: El programa tiene lugar en la ciudad de Bogotá con una duración de dos meses. En caso de que el equipo seleccionado resida en una ciudad diferente, el personal capacitador se movilizará a la ciudad de residencia de los ganadores del incentivo e impartirá el programa durante una semana de manera intensiva donde los participantes deberán contar con disponibilidad total de tiempo.</p> <p>Nota 2: El programa no incluye ningún tipo de alimentación ni traslado.</p>

Incentivos de los circuitos en ciudades:

Se entregará como incentivo a los 5 mejores equipos de cada uno de los circuitos⁴ de las ciudades: Barranquilla, Medellín, Bogotá y Cali:

- Suscripción anual a Office 365 personal 32 y 64 bits. Usuario individual para hasta 5 dispositivos móviles. Licencia Multilenguaje ESD. Incluye
 - o Word, Excel, Power Point, Publisher, Access
 - o Capacidad de alojamiento en nube One Drive de 1TB

HERRAMIENTAS QUE PROVEE EL INNOVA6K.

- Internet

Se contará con conexión inalámbrica a Internet (WiFi) durante el evento.

HERRAMIENTAS QUE NO PROVEE EL INNOVA6K.

- Equipos de cómputo.
- Herramientas y materiales adicionales que puedan utilizar los equipos de trabajo. Como por ejemplo software para el desarrollo de aplicaciones o para análisis de datos. Cada equipo deberá traer las herramientas que requiera preinstaladas en sus equipos de cómputo.

Nota: Es importante mencionar que, si se van usar diferentes herramientas técnicas, deben estar instaladas en sus respectivos equipos antes de iniciar el evento. Todos los acuerdos de licencia son responsabilidad de los participantes. El Innova6K no promueve ni tolera el uso de software ilegal.

OTROS ASPECTOS A TENER EN CUENTA.

SEGUIMIENTO A LA ACTIVIDAD (DUDAS)

Cualquier comentario, aclaración o duda sobre este documento podrá ser enviada a los siguientes correos: Innova6K@cintel.org.co

DECLARACIÓN DE BUENA CONDUCTA.

⁴ Estos incentivos se entregaran siempre y cuando los equipos cumpla con lo estipulado en el apartado de “**Evaluación de los equipos**” de los presentes Términos y Condiciones.

Los organizadores del Innova6K podrán descalificar automáticamente a cualquier participante que actúe de manera fraudulenta. No se tolerarán las trampas, la manipulación de los resultados, indicar sitio de donde la obtuvo, la utilización de códigos maliciosos, ni los intentos de interrumpir de alguna manera el evento, o cualquier otro comportamiento fraudulento.

RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS.

Los candidatos declaran y aceptan que todas las disputas derivadas del evento, en especial las relativas a la puntuación, el derecho a la participación, el engaño, el avance y cualesquiera otros asuntos relacionados con el evento, se decidirán según el criterio único y exclusivo de los organizadores del Innova6K, y que dicha decisión adoptada será definitiva y vinculante, sin perjuicio de cualesquiera derechos que les correspondan por ley.

EXCLUSIÓN DE RESPONSABILIDADES POR LA INFORMACIÓN.

La única información proveniente del evento que deberá considerarse como base para la participación es la contenida en el presente documento.

Los candidatos serán responsables por el manejo de la información que reciban por parte de la organización, por lo cual deberán respetar, con arreglo a la Constitución Política de Colombia y a la ley, los derechos de autor. El incumplimiento de lo anterior acarreará las sanciones contempladas en la ley.

Colombia Compra Eficiente y el Ministerio TIC se reservan el derecho de verificar la información presentada por los candidatos.

ANEXO 1: DOCUMENTO DE PROFUNDIZACIÓN DE LA SOLUCIÓN AL RETO.

Aquellos equipos que hayan sido ganadores alguno de los tres incentivos de primer lugar, segundo lugar o tercer lugar, deberán elaborar y presentar para aprobación, en un término no mayor a 4 semanas luego del Innova6K un documento de profundización de la solución al reto con la cual obtuvieron el derecho al incentivo.

Una vez recibido y aceptado este documento se entregará al equipo respectivo los incentivos obtenidos.

El documento de profundización debe incluir 2 secciones así:

Un plan de trabajo (que se debe entregar una semana después de la Innova6K). Este plan de trabajo contendrá al menos:

- Fechas de entrega de informe de avance del documento de profundización e informe final.
- Descripción de los contenidos del informe de avance y el informe final y listados de los entregables esperados que hayan sido identificados por el equipo.
- Enumerar y describir las fuentes de información que se utilizarán
- Definir qué tipo de mentoría técnica o temática es necesaria (si se requiere)

Desarrollo del documento de profundización (se debe entregar su informe de avance durante la segunda semana y el informe final durante la tercera o cuarta después de la Innova6K) El documento debe incluir como mínimo lo siguiente:

- Definición minuciosa de proyecto (Objetivos, límites y alcances, beneficios, usuarios, modelo de negocio si aplica, propuesta de valor, etc.).
- Propuesta de los próximos pasos que deben ser tomados para continuar refinando la solución efectuada.
- Desarrollo de aplicación, si aplica, incluyendo el código y documentación correspondiente.



 GOBIERNO DE COLOMBIA



vive
digital
para la gente

